

APPEL À CANDIDATURES AUX ETUDIANT-ES WORKSHOP HALL NOIR RENCONTRES INTERNATIONALES MONDE-S MULTIPLE-S



PRÉSENTATION

Dédiées aux arts multi-médias et multi-joueur-ses, les Rencontres Monde-s Multiple-s qui succèdent aux Rencontres Bandits-Mages, investissent chaque année le Château d'eau-Château d'art de Bourges comme espace de création collective.

Dénoté "Hall Noir", ce terrain de jeu associe étudiant-es et artistes depuis 2014. Des temps d'ateliers, suivis d'une présentation publique, permettent d'échanger, tester, inventer et fabriquer.

Imaginez une nouvelle expérience, en 2021, selon l'hypothèse que cet espace créerait une ouverture spatio-temporelle vers une multiplicité de mondes et d'histoires à venir, des multivers.

Grâce à un enchevêtrement entre monde "réel" et monde "virtuel", les Rencontres Monde-s Multiple-s vous invitent à modéliser des imaginaires qui investiront le Château d'eau-Château d'art de Bourges, sous la forme d'une exposition collective en réalité virtuelle.

Le mystère scénaristique et pédagogique qu'explorera Hall Noir VR 2021 sera : "Nous nous sommes transmutés dans le plasticène et dans la mythopoésie, et nous avons démarré le grand compost moderne, vers une nouvelle ère plastique, vers le multipicturalisme, vers l'art de la transmutation numérique, vers des esthétiques fictions".

WORKSHOP du 10 au 16 mai et du 1^{er} au 18 novembre 2021

Rencontres Monde-s Multiple-s du 18 novembre au 5 décembre 2021

Vernissage le 18 novembre 2021

DESCRIPTION DE L'OFFRE

En collaboration avec deux artistes invité-es et David Legrand, coordinateur de Hall noir, l'étudiant-e participera dans un premier temps (du 10 au 16 mai) à l'élaboration collective du scénario de Hall Noir 2021 en réalité virtuelle.

Il/elle sera ensuite amené-e à développer la réalisation de son monde scénarisé (avec suivi de projet). Deux à trois semaines avant les Rencontres, il/elle sera invité-e à terminer la modélisation de son monde, en le connectant avec ceux des autres participant-es. L'univers ainsi formé sera l'objet de l'exposition Hall Noir au Château d'eau château d'art à l'occasion des Rencontres Monde-s Multiple-s.

Le workshop se déroulera à l'Antre Peaux, à Bourges.

Places limitées à 8 étudiant-es

Pour obtenir de plus amples informations, contactez-nous : claire.guilloux@antrepeaux.net

PROFIL SOUHAITÉ

- Étudiant-e en licence ou master d'École d'art
- Intérêt et capacité techniques en VR et 3D (*Unreal Engine, Blender, Maya, 3D Smax, Substance*)
- Apporter si possible ses outils de travail (*PC, carte graphique, casques*)
- Autonomie et dynamisme

Il y aura sur place un équipement dédié

Stage d'une durée de 4 semaines :

Une semaine du 10 au 16 mai 2021

Trois semaines du 1^{er} au 18 novembre 2021

Convention de stage obligatoire

Merci d'adresser votre candidature CV + une réalisation VR de 1 ou 2 minutes + lettre de motivation au plus tard le 19 avril 2021 à l'attention de David Legrand par mail :

inscription@antrepeaux.net